

#FIJ2023
STAND 02.06

UNIVERSITÉ
CÔTE D'AZUR



ÉCOLE UNIVERSITAIRE DE RECHERCHE
ARTS ET HUMANITÉS



Like a Player!



24 > 26
FÉVRIER 2023
10H-19H

...the life was unclear. I
signs of the island being brought back to life anyway, I had

À Propos de l'École Universitaire de Recherche Arts et Humanités

L'École Universitaire de Recherche Arts et Humanités, implantée sur le campus Georges Méliès à Cannes et sur le campus Carlone à Nice, accueille des formations de niveau master et doctorat dans le domaine des industries culturelles et créatives, des nouvelles écritures, du jeu vidéo, de la communication et des langues.

Elle accompagne ses étudiants et ses doctorants dans leur insertion professionnelle en développant des collaborations étroites avec les entreprises et les institutions publiques qui lui permettent notamment de proposer des stages, de l'alternance et des projets collaboratifs aux futurs diplômés.

Sur le Campus Georges Méliès à Cannes, les parcours universitaires en Arts et Humanités favorisent l'émergence de nouveaux talents et bénéficient de la synergie créée par la présence d'une cité des entreprises. Ainsi se dessinent des modes de création innovants et s'élaborent de nouveaux contenus dans le domaine du cinéma, de l'administration de production audiovisuelle, du jeu vidéo, de la gestion de projet dans les industries culturelles et créatives, de la communication et de l'événementiel.

UNIVERSITÉ
CÔTE D'AZUR



ÉCOLE UNIVERSITAIRE DE RECHERCHE
ARTS ET HUMANITÉS

Le Master en Management de Jeux Vidéo, Image et Créativité

Le parcours allie créativité et management pour préparer les étudiants dans le domaine innovant des industries créatives et plus particulièrement du jeu vidéo.

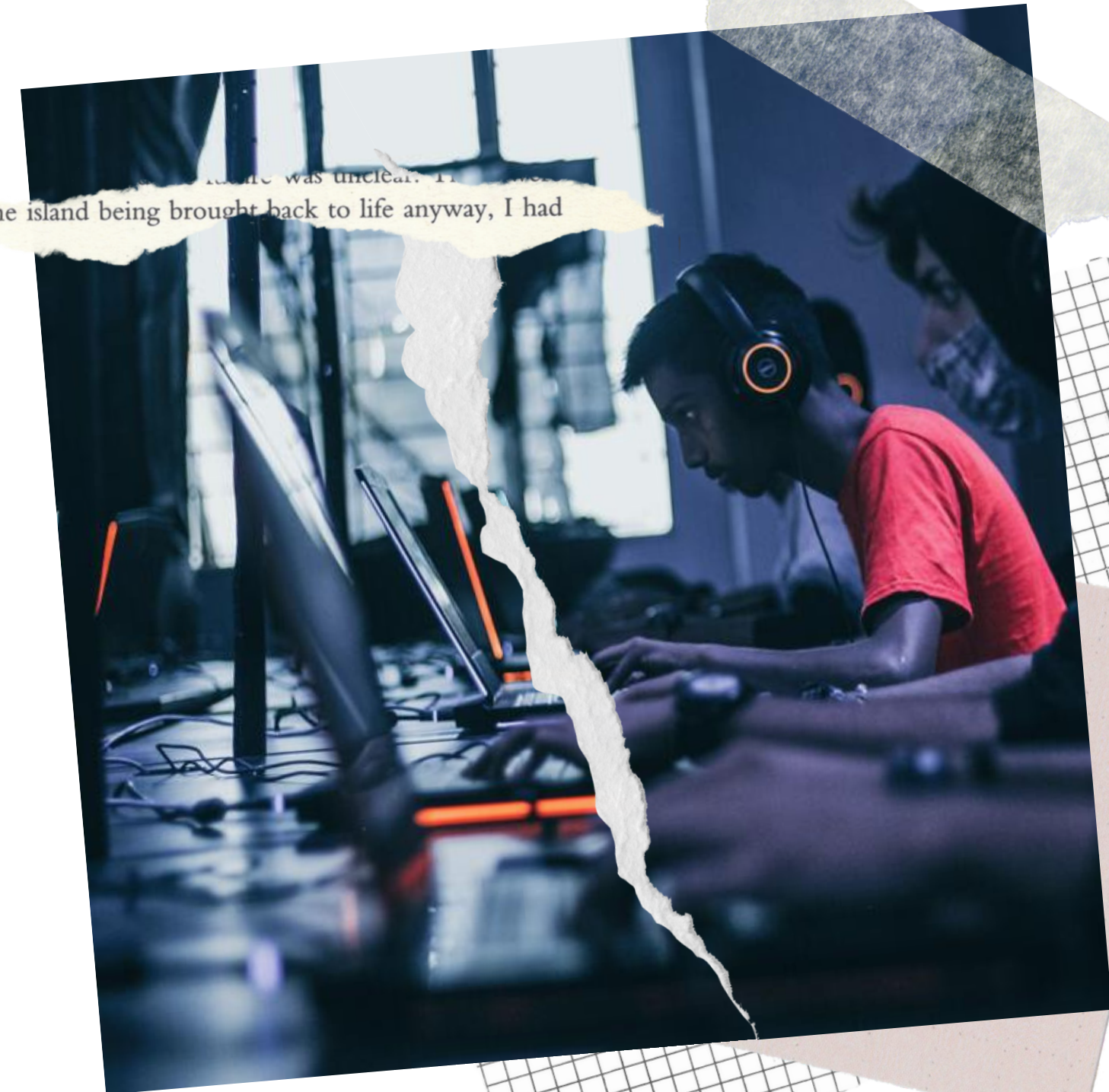
La formation privilégie le travail en équipe, en mode projet ainsi que l'acquisition d'une culture générale sur les industries créatives. Les étudiants ont pour objectif de créer et développer un jeu vidéo qu'ils présentent chaque année au Festival International des Jeux.

Objectif de cette formation : former des producteurs capables d'avoir la vision complète du produit et d'accompagner les différents spécialistes dans leur développement.

[Page internet](#)

[Chaîne Youtube](#)

... signs of the island being brought back to life anyway, I had





***Présentation des jeux vidéo
des étudiants du Master
Management de Jeux Vidéo***

UNIVERSITÉ
CÔTE D'AZUR



ÉCOLE UNIVERSITAIRE DE RECHERCHE
ARTS ET HUMANITÉS



Anamnēsis

Anamnēsis est un conte interactif en réalité virtuelle qui visite les thèmes de l'oubli et de la transmission dans lequel vous incarnerez un personnage isolé qui entamera un voyage métaphorique en lui-même.





Aeon

Aeon est un jeu d'action-aventure dans un monde en pleine Apocalypse. Vous incarnez Lily, une jeune fille dont le frère est enfermé dans un Temple divin. Guidée par une voix mystérieuse, elle va devoir surmonter épreuves, énigmes et combats jusqu'à devoir choisir entre l'avenir du monde et le sien.



Atone

Atone est un jeu de rythme en vue à la première personne. Vous vous réveillez au beau milieu d'une terrible épreuve mentale qu'il vous faut surmonter pour ne pas céder à l'Unisson, une transe rythmique aliénant les habitants de votre planète. Avancez droit devant, la liberté est au bout du tunnel.





Nora's Mansion

Aidez Nora à retrouver la mémoire en la guidant vers des indices à travers l'orphelinat. Mais attention la directrice rôde dans les parages, cachez-vous pour lui échapper et ne vous faites surtout pas attraper car elle n'a pas l'intention de vous laisser découvrir la vérité.



Towards the Unknown


Dans *Towards The Unknown*, plongez dans la Faille et partez à sa découverte. Mais attention, quelque chose d'étrange émane des profondeurs. Entre créatures mystiques et artefacts légendaires, vous devrez faire preuve de courage et de stratégie au cours de cette expédition. Mourrez, passez le flambeau à un autre explorateur en direction de l'inconnu.

Le Master en Management de Projets, Innovation et Créativité

Projet tutoré : Création de jeux sérieux (serious game) en partenariat avec Riviera Games

Objectif de cette formation : former des futurs professionnels qui accompagneront, voire initieront les transformations entrepreneuriales et sociétés actuelles et émergentes, par une approche innovante et créative.

[Page internet](#)



...the future was unclear. There were
signs of the island being brought back to life anyway, I had



***Présentation des jeux de société
des étudiants du Master
Management de Projets***

UNIVERSITÉ
CÔTE D'AZUR

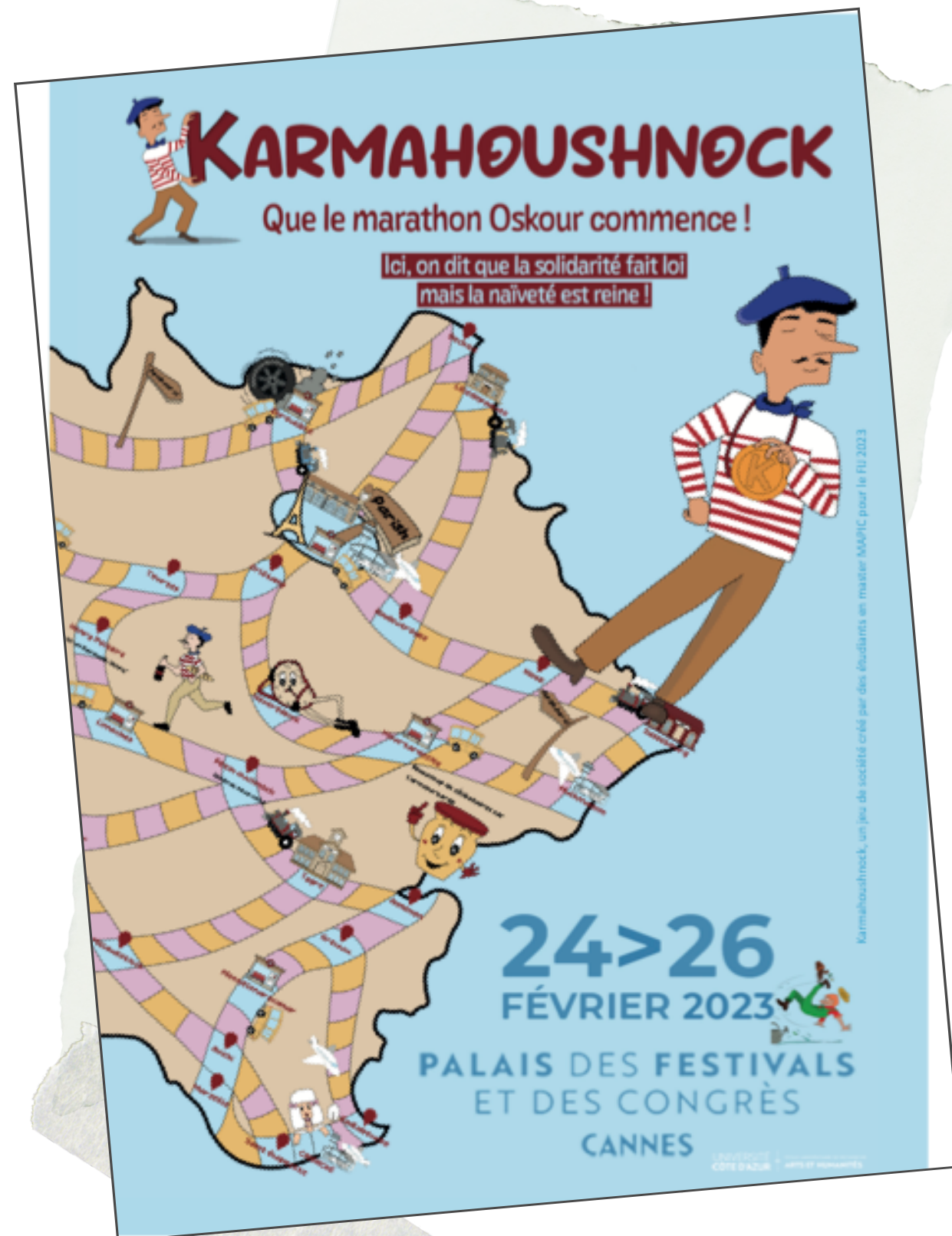


ÉCOLE UNIVERSITAIRE DE RECHERCHE
ARTS ET HUMANITÉS



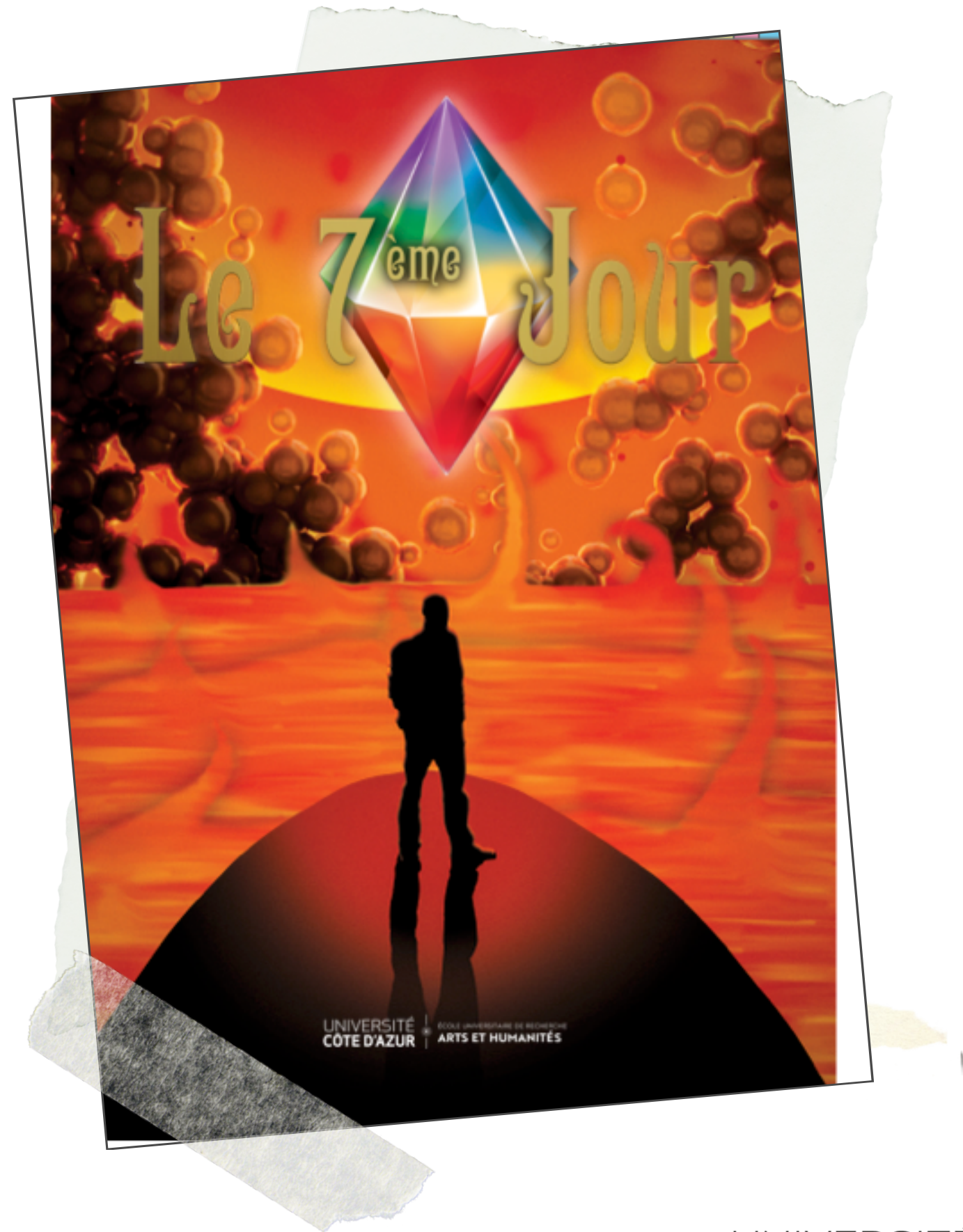
7ème Continent

La Terre est rongée par un mal être qui prend forme dans les océans : un monstre de déchets, le 7ème Continent. Pour éviter qu'il arrive jusqu'à la côte, il faut commencer à nettoyer l'eau de l'océan, en gagnant les défis qui vous seront lancés. Il faut compter sur votre diversité pour faire face à ce monstre !



Karmahoushnock

Vous incarnez un habitant de Karmahoushnock, pays où l'on dit que "la solidarité fait loi mais la naïveté est reine". Avec un ami, vous participez au marathon Oskour pendant lequel votre sens des responsabilités sera mis à l'épreuve. Explorez les traditions des différentes villes, mais n'oubliez pas d'arriver les premiers à la capitale avec votre binôme !



Le 7ème jour

Les êtres humains ont abusé de la planète Terre... Les catastrophes s'enchaînent et dans 7 jours aura lieu une éruption solaire. Saurez-vous survivre à ces catastrophes et rassembler les cristaux qui rétabliront l'équilibre énergétique de la planète avant sa destruction ?

Nous le saurons au 7ème jour !



Le mystère des souterrains

Quatre enfants s'amuse dans la forêt et aperçoivent l'entrée d'une grotte. Par curiosité, ils s'en approchent et tombent dans des galeries souterraines. À partir de là, c'est à vous de construire l'histoire en incarnant ces personnages. Prenez les bonnes décisions et regagnez la surface avant la tombée de la nuit.



Snowfall TTU

28 jours que vous explorez la faille de l'Eden Blanc avec votre équipe. Il faut vous rendre à l'évidence, vous êtes piégés et vos jours sont comptés. Pour survivre, il ne s'agit plus d'explorer la faille, mais plutôt, de sonder votre âme et celles de vos coéquipiers, afin de faire front ensemble, ou non, à la terreur et à la folie qui vous guette...